

# Fundamentos Generales De Programacion Luis Joyanes Aguilar

If you ally compulsion such a referred **Fundamentos Generales De Programacion Luis Joyanes Aguilar** ebook that will meet the expense of you worth, acquire the utterly best seller from us currently from several preferred authors. If you desire to entertaining books, lots of novels, tale, jokes, and more fictions collections are in addition to launched, from best seller to one of the most current released.

You may not be perplexed to enjoy all book collections Fundamentos Generales De Programacion Luis Joyanes Aguilar that we will categorically offer. It is not approximately the costs. Its just about what you infatuation currently. This Fundamentos Generales De Programacion Luis Joyanes Aguilar, as one of the most dynamic sellers here will definitely be in the course of the best options to review.



## Introduction to Modeling and Simulation of Technical and Physical Systems with Modelica Editorial Paraninfo

Se presenta la 3a edición revisada y ampliada de esta obra que pretende guiar al alumno a lo largo de su aprendizaje del Lenguaje C y que, además del desarrollo teórico, incluye numerosos ejemplos y ejercicios. Se han introducido novedades significativas respecto a las ediciones anteriores, tales como numerosos ejercicios y ejercicios resueltos, apéndices, índices y referencias bibliográficas.

Teoria General de Sistemas: Un Enfoque Hacia La Ingenieria de Sistemas 2ed IICA Biblioteca Venezuela

Second Edition of the Treaty on general systems theory, and is targeted towards the engineering of computer science. It is a work-quality teaching materials that today are not the common domain, but will become increasingly indispensable as a necessary complement to the upper basic education and its outreach to community life, ie to the professional, banking, business and, of course, university. TABLE OF CONTENTS 1. BASES ON THE GENERAL THEORY OF SYSTEMS (the

reductionist approach. THE FOCUS OF THE GENERAL THEORY OF SYSTEMS. APPROACHES THE ART OF PROBLEM SOLVING.) 2. BASICS OF SYSTEMS (DEFINITIONS. ELEMENTS OF A SYSTEM. ENTROPY IN SYSTEMS MANAGEMENT SYSTEMS CONTROL SYSTEMS) 3. SYSTEM DYNAMICS 4. CONSTRUCTION OF COMPUTER MODELS 5. CONSTRUCTION OF CONCURRENT COMPUTER MODELS 6. CONSTRUCTION OF COMPUTER MODELS CLIENT SERVER 7. DYNAMICS OF

*Thinking in Java* McGraw-Hill Science, Engineering & Mathematics Fundamentos de programación

The C Programming Language Servicio Publicaciones UCA

Introduces the features of the C programming language, discusses data types, variables, operators, control flow, functions, pointers, arrays, and structures, and looks at the UNIX system interface Revista Universidad de Salamanca

A Beginner's Guide to Gambas introduces the revolutionary new Linux-based programming language to developers of any skill level. Intended for the Gambas novice, this book quickly introduces all of the major features of Gambas in a step-by-step manner with easy to follow sample programs and clearly written code.

General Systems Theory a Focus on Computer Science Engineering EDITUM Descripción del editor: "Descripción: El libro está pensado para que el estudiante adquiera los conceptos fundamentales de la informática, así como las capacidades de análisis, diseño e implementación de programación de una manera amena, directa y sobre todo práctica. Para ello utiliza dos de los lenguajes más utilizados en los distintos campos de las ingenierías como son el lenguaje C y Matlab. El libro presenta más de 150

ejercicios de fundamentos de informática con las correspondientes soluciones y más de 150 ejercicios resueltos de programación que permiten el auto aprendizaje"

Fundamentos de programación Createspace Independent Publishing Platform

It's easier to learn how to program a computer than it has ever been before. Now everyone can learn to write programs for themselves - no previous experience is necessary. Chris Pine takes a thorough, but lighthearted approach that teaches you the fundamentals of computer programming, with a minimum of fuss or bother. Whether you are interested in a new hobby or a new career, this book is your doorway into the world of programming. Computers are everywhere, and being able to program them is more important than it has ever been. But since most books on programming are written for other programmers, it can be hard to break in. At least it used to be. Chris Pine will teach you how to program. You'll learn to use your computer better, to get it to do what you want it to do. Starting with small, simple one-line programs to calculate your age in seconds, you'll see how to write interactive programs, to use APIs to fetch live data from the internet, to rename your photos from your digital camera, and more. You'll learn the same technology used to drive modern dynamic websites and large, professional applications. Whether you are looking for a fun new hobby or are interested in entering the tech world as a professional, this book gives you a solid foundation in programming. Chris teaches the basics, but also shows you how to think like a programmer. You'll learn through tons of examples, and through programming challenges throughout the book. When you finish, you'll know how and where to learn more - you'll be on your way. What You Need: All you need to learn how to program is a computer (Windows, macOS, or Linux) and an internet connection. Chris Pine will lead you through setting set up with the software you will need to start writing programs of your own. Proyecto 206 del Programa de Cooperación Técnica de la Organización

de los Estados Americanos (OEA) Pearson Education India  
Reconstructed from lecture notes of his students, these are the best records of the theories of Ferdinand De Saussure, the Swiss linguist whose theories of language are acknowledged as a primary source of the twentieth century movement known as Structuralism.

Database System Concepts Pearson Education India

Este libro va dirigido principalmente a estudiantes de Informática, Ingeniería y Ciencias que quieran aprender mediante la resolución de ejercicios el lenguaje C++. Este es un lenguaje esencial para desarrollar cualquier tipo de aplicación informática, especialmente en el ámbito de la Ingeniería. El enfoque de esta obra es eminentemente formativo y didáctico, y su contenido incorpora numerosos ejemplos y ejercicios de programación resueltos.

Fundamentos de electrónica digital Prentice Hall Professional

Artificial Intelligence: A Modern Approach offers the most comprehensive, up-to-date introduction to the theory and practice of artificial intelligence. Number one in its field, this textbook is ideal for one or two-semester, undergraduate or graduate-level courses in Artificial Intelligence.

Course in General Linguistics Lulu.com

The best-seller finally in English Without prior knowledge. Learn to manage and query databases quickly and easily. Are you developing a webpage and you want to use MySQL to store information? Are you studying and you are stuck on the database management subject? Do you want to learn SQL to improve your curriculum or change your career? Or simply, do you have curiosity to learn this language and its possibilities? To all of you, welcome. You have found the appropriate book. Over 100 examples, numerous exercises, and additional subjects to learn the necessary to use SQL in your projects. Table of Contents PREFACE CHAPTER 1.1 - INTRODUCTION CHAPTER 1.2 - WHAT IS A RELATIONAL DATABASE? CHAPTER 1.3 - PREPARING THE ENVIRONMENT CHAPTER 1.4 - WHAT CAN I STORE IN A DATABASE? CHAPTER 1.5 - YOUR FIRST DATABASE CHAPTER 1.6 - CREATING TABLES CHAPTER 1.7 - STORE AND QUERY DATA CHAPTER 1.8 - FIRST DAY SUMMARY CHAPTER 2.1 - SQL LANGUAGE CHAPTER 2.2 - CREATE, ALTER AND DROP TABLE CHAPTER 2.3 - INSERT INTO CHAPTER 2.4 - USAGE OF PRIMARY KEY CHAPTER 2.5 - BASIC SELECT CHAPTER 2.6 - SELECT + WHERE CHAPTER 2.7 - JOIN CHAPTER 2.8 - UNION AND EXCEPT CHAPTER 2.9 - UPDATE AND DELETE CHAPTER 2.10 - SECOND DAY SUMMARY CHAPTER 3.1 - FUNCTIONS CHAPTER 3.2 -

GROUP BY CHAPTER 3.3 - SUBQUERIES CHAPTER 3.4 - VIEWS CHAPTER 3.5 - OUTER JOIN CHAPTER 3.6 - OPERATIONS WITH DATETIME CHAPTER 3.7 - FINAL PROJECT

Recursos humanos en investigación y desarrollo. Universidades y CSIC Bib. Orton IICA / CATIE

An overview of the programming language's fundamentals covers syntax, initialization, implementation, classes, error handling, objects, applets, multiple threads, projects, and network programming.

Libros españoles en venta, ISBN Pearson Educación

LEARN PYTHON IN THE FASTEST AND EASIEST WAY Learn Python in a weekend offers you a learning method that will allow you to learn Python in a short period of time, specifically in a weekend! Our experience has demonstrated us that the best way to learn is to do it while having fun and with a methodology that will teach you progressively all the concepts you need to know. In the first part of the book you will find an explanation of the programming language along with an introduction to the programming environment. In the second part of the book you will find a total of 100 exercises of progressive difficulty in which, in addition to guiding you step by step, we explain all the theoretical concepts of programming that you need to know to be able to carry them out. The book contains downloadable material! INDEX 1. Introduction 2.- What do I need to start? 3.- Learning process 4.- Python 5.- Development environment 6.- Handling of messages on the screen 7.- Use of basic data types 8.- Control of the flow of a program 9.- Loops 10.- Project 11.- Functions 12.- Project 213.- Basic object-oriented programming 14.- Project 315.- Advanced object-oriented programming 16.- Working with files 17.- Exception control 18.- Project 419.- Final Project 20.- Annexes

Universidad de Salamanca

This edition combines clear explanations of database theory and design with up-to-date coverage of models and real systems. It features excellent examples and access to Addison Wesley's database Web site that includes further teaching, tutorials and many useful student resources.

Manual de Java Pragmatic Bookshelf

Master modeling and simulation using Modelica, the new powerful, highly versatile object-based modeling language Modelica, the new object-based software/hardware modeling language that is quickly gaining popularity around the world, offers an almost universal approach to high-level computational modeling and simulation. It handles a broad range of application domains, for example mechanics, electrical systems, control, and thermodynamics, and facilitates general notation as well as powerful abstractions and efficient implementations. Using

the versatile Modelica language and its associated technology, this text presents an object-oriented, component-based approach that makes it possible for readers to quickly master the basics of computer-supported equation-based object-oriented (EEO) mathematical modeling and simulation. Throughout the text, Modelica is used to illustrate the various aspects of modeling and simulation. At the same time, a number of key concepts underlying the Modelica language are explained with the use of modeling and simulation examples. This book: Examines basic concepts such as systems, models, and simulations Guides readers through the Modelica language with the aid of several step-by-step examples Introduces the Modelica class concept and its use in graphical and textual modeling Explores modeling methodology for continuous, discrete, and hybrid systems Presents an overview of the Modelica Standard Library and key Modelica model libraries Readers will find plenty of examples of models that simulated distinct application domains as well as examples that combine several domains. All the examples and exercises in the text are available via DrModelica. This electronic self-teaching program, freely available on the text's companion website, guides readers from simple, introductory examples and exercises to more advanced ones. Written by the Director of the Open Source Modelica Consortium, Introduction to Modeling and Simulation of Technical and Physical Systems with Modelica is recommended for engineers and students interested in computer-aided design, modeling, simulation, and analysis of technical and natural systems. By building on basic concepts, the text is ideal for students who want to learn modeling, simulation, and object orientation.

Artificial Intelligence Ministerio de Educación

La estructura de esta nueva edición es similar a las anteriores, actualizada y con un énfasis en los lenguajes C, C++ y Java. Incluye la versión 2.0 del lenguaje algorítmico UPSAM utilizado en las primeras ediciones con nombres 1.0 y 1.1. Describe con gran cantidad de ejemplos y ejercicios las herramientas de programación más utilizadas en el aprendizaje de la informática, como los diagramas de flujo. Asimismo, incluye un curso completo de diseño y construcción de algoritmos. Dedicamos una parte completa al estudio de las estructuras de datos fundamentales estáticas (arrays y registros) y dinámicas (listas, pilas, colas, árboles y grafos). Incluye un capítulo sobre recursividad como herramienta para resolver problemas complejos. Una de las partes está dedicada al paradigma

orientado a objetos, con conceptos básicos y avanzados, diseño y construcción de clases y relaciones fundamentales de agregación, generalización y herencia. A lo largo de todo el libro se incluyen reglas de sintaxis para la conversión de los programas escritos en pseudocódigo a los códigos fuentes de Java, C#, C++, Visual Basic/VB.NET, Fortran o Pascal.

Beginners Guide to Gambas Addison-Wesley

INDICE: 1. Algoritmos y programas. 2. La resolución de problemas con computadora y las herramientas de programación. 3. Estructura general de un programa. 4. Introducción a la programación estructurada. 5. Programación modular: procedimientos y funciones. 6. Arrays y registros. 7. Cadenas de caracteres. 8. Archivos de texto. 9. Archivos binarios. 10. Ordenación, búqueda y mezcla interna. 11. Ordenación, búqueda y mezcla externa. 12. Listas, pilas y colas. 13.... Etc.

Libros en venta en Hispanoamérica rica y España Lulu.com

La presente obra está dirigida a los estudiantes del Ciclo Formativo de Grado Superior de Administración de Sistemas Informáticos en Red, en concreto al Módulo Profesional de Fundamentos del Hardware, dentro del nuevo currículo en el marco de la LOE y su nueva FP que se empezó a implantar en el curso académico 2010-2011. Los contenidos incluidos en este libro abarcan desde los conceptos básicos como: qué es el software, el hardware, un sistema operativo, un sistema informático, etc., pasando por los componentes internos de un equipo informático y cómo estos están ensamblados, hasta llegar a conceptos mucho más complejos como las clonaciones, encriptación de carpetas y particiones, arranque de sistemas desde dispositivos flash, riesgos laborales, cuestiones ambientales, etc. Los capítulos incluyen ejercicios con el propósito de facilitar la asimilación de los conocimientos tratados y bibliografía diversa para poder aumentar los conocimientos sobre los temas deseados. Asimismo, incorporan tests de conocimientos y ejercicios propuestos con la finalidad de comprobar que los objetivos de cada capítulo se han asimilado correctamente. Además, incorpora un CD-ROM con material de apoyo y complementario.

Teoría General de Sistemas: un enfoque hacia la ingeniería de sistemas

Editorial Universitaria Ramon Areces

El objetivo básico de este manual es introducir a los estudiantes universitarios en el conocimiento de la empresa y su gestión, planteando los fundamentos básicos de la administración de empresas de una forma asequible para su aprendizaje en la enseñanza superior. En concreto, se plantea como formación básica en el ámbito económico para los

estudiantes de ingeniería de la UNED, pero igualmente puede servir para cualquier estudio universitario de ingeniería o ciencias sociales del Espacio Europeo de Educación Superior que necesite profundizar en los conceptos, principios, técnicas y herramientas del ámbito económico, tan necesarios para ejercer cualquier profesión. Y, por ende, puede ser un instrumento de aprendizaje muy valioso para cualquier lector que desee aproximarse al conocimiento de la gestión empresarial. Al profundizar en el manual, los estudiantes dispondrán de conocimiento y comprensión de los fundamentos de la organización y gestión de empresas, del concepto de empresa, marco institucional y jurídico de la misma, su estrategia y estructura, los aspectos contables y financieros, los relacionados con la gestión de producción y operaciones, el marketing, la gestión de personas, así como aspectos más originales como la transformación digital y la innovación. En particular, los estudiantes de ingeniería precisan completar su formación técnica con profundos conocimientos de economía y empresa, cada vez más presentes en sus planes de estudio por imperativo de su desarrollo profesional, pero también como demanda de sus empleadores y de las agencias de acreditación que perciben la importancia de formar a los ingenieros en aspectos de gestión. Con el estudio de este texto, el alumno habrá obtenido una visión, al menos inicial, de los diferentes aspectos relacionados con la empresa desde un enfoque interno y con su entorno, y considerando aspectos que cubren todos los ámbitos de la empresa en su estudio y análisis. Se dota así al futuro ingeniero de los conocimientos básicos que le puedan ayudar en el proceso de inmersión dentro de una organización y a entender los parámetros clave de su funcionamiento. Con la comprensión obligada por los planes de estudios, no es posible abordar in extenso el temario tan ambicioso, amplio y comprensivo de las materias fundamentales de la disciplina, pero sí profundizar en aquellos aspectos que se juzgan básicos, para que el alumno realice por su cuenta y con la orientación del profesor, un trabajo personal que complemente lo aprendido. En este sentido el manual se organiza siguiendo las áreas básicas de la compañía, como viene siendo habitual en este tipo de tratados, porque permite un recorrido, general pero ilustrativo, de los diferentes ámbitos de una empresa, separados para facilitar su comprensión y aprendizaje, pero que necesariamente se interrelacionan en el trabajo del día a día. Podemos haber eliminado algún aspecto que otros autores hayan considerado relevante en libros de similar temática, pero, como hemos indicado, hemos intentado encontrar un equilibrado balance entre los contenidos a cubrir y la disponibilidad de espacio en un manual que aspira a servir de texto básico en una asignatura introductoria. Por el contrario, junto a las cuestiones más básicas, habitualmente estudiadas y trabajadas en este tipo de manuales, se han querido incorporar algunos aspectos más novedosos, como la transformación digital o la innovación empresarial, como elementos necesarios en la gestión de cualquier empresa del XXI. Son temáticas que sin duda los estudiantes deben conocer, pues están condicionando en nuestros días el devenir de las compañías, su buen funcionamiento y sus resultados. Dado que el manual se plantea, como objetivo inmediato, para uso en estudios de enseñanza a distancia, cada tema de estudio incorpora unas preguntas iniciales y una introducción para facilitar que el estudiante se

familiarice con el tema a tratar. Igualmente se ha prestado especial atención a dotar de ejemplos y ejercicios resueltos los conceptos que así lo requieren para facilitar su comprensión. Adicionalmente se dota a cada tema de un resumen y unas preguntas de autoevaluación, para que el estudiante pueda comprobar la asimilación de los conceptos tratados. Esta estructura, deliberada para ayudar al estudiante que aborda su preparación a distancia, es también un elemento que facilita el estudio y aprendizaje en enseñanzas presenciales. Y, por supuesto, sirve también de ayuda para el lector ajeno a la universidad que se aproxima por interés propio al conocimiento de esta disciplina. El libro ha sido preparado por un equipo de profesores doctores de los departamentos de Organización de Empresas, y de Economía de la Empresa y Contabilidad de la UNED, todos ellos con dilatada experiencia en la temática que abordan y con reconocidas trayectorias tanto en la docencia como en la innovación educativa. Todos ellos han vertido su mejor conocimiento en el área de estudio que se les ha encomendado. En cada capítulo se reseña específicamente su autoría. Quiero agradecerles su gran disposición al abordar esta tarea, así como su esfuerzo y dedicación en la preparación de cada tema. Así, dedicamos el primer capítulo del libro a entender que es una empresa, profundizando en su concepto, los marcos jurídicos e institucionales en los que desarrolla su actividad, así como los diferentes tipos de empresa que pueden distinguirse. También recoge este capítulo diferentes aspectos relacionados con la estructura que adopta cada empresa como aspecto fundamental para entenderla desde dentro. La forma en la que se organiza es fundamental para garantizar su buen funcionamiento, y sin duda condiciona su actuación y resultados. El segundo capítulo aborda la estrategia empresarial, que ilumina la actividad y el funcionamiento de la compañía. La definición de la estrategia abarca decisiones sobre la misión de la organización; los objetivos a alcanzar, conducentes a esa misión claramente definida; la búqueda de las diferentes alternativas estratégicas y la elección de la más adecuada. Se aborda asimismo la influencia del entorno: en ambientes de incertidumbre y entornos cambiantes, se hace necesaria la adaptación de los objetivos y por tanto las decisiones que se deben tomar para conseguirlos. Asimismo, se detallan una serie de herramientas que ayudarán a la implementación de la estrategia. En el tercer capítulo se estudian las cuestiones más relacionadas con los aspectos económicos de la empresa, incluyendo algunos tan importantes como los distintos tipos de costes, de beneficios, de rentabilidades y de riesgos que afectan a la actividad empresarial según sean las estructuras económica y financiera que la conformen. Tiene también como eje central el estudio de los elementos de ambas estructuras y de las relaciones existentes entre ellas. Por su importancia, como comprobará el lector, se incluye asimismo una referencia al Balance y a la Cuenta de Resultados como documentos financieros básicos y, claro está, al objetivo financiero de la empresa, pues es el horizonte al que se deben enfocar todas las decisiones. El capítulo cuatro se centra en entender cómo debe la empresa acometer sus proyectos de inversión para maximizar su valor. La valoración de los proyectos de inversión se encuentra, entre otras, con la dificultad de determinar la relación de intercambio del valor del dinero en distintos momentos del tiempo, por lo que es necesario considerar las distintas herramientas que nos ofrece la

matemática de las operaciones financieras para homogeneizar los capitales financieros. Este tema aborda el tratamiento de la inversión desde el punto de vista financiero, como una corriente de cobros y pagos. Se describen los distintos métodos y dinámicos de evaluación y selección de inversiones y el tratamiento de la inflación y los impuestos en el análisis, así como las principales fuentes de financiación para abordar dichas inversiones. El quinto capítulo se dedica a la dirección comercial y de marketing, con especial énfasis en este último, donde se abordan sus aspectos estratégicos y operativos, incluyendo el marketing mix así como todos los aspectos a considerar al abordar la elaboración del plan de marketing. En el capítulo seis se abordan algunos aspectos clave de la dirección de personas: se define la motivación y se presentan las principales teorías de motivación, diferenciando entre las de contenido y las de proceso. También se analiza el concepto de liderazgo y los distintos puntos de vista que dan lugar a diferentes clasificaciones. Por último, el capítulo se centra en el líder desde la perspectiva de la Responsabilidad Social Corporativa (RSC), estudiando el papel de la RSC y las características del Director de Responsabilidad Social Corporativa. Se inicia en el capítulo siete el estudio de los diferentes aspectos relacionados con la producción de la empresa y sus operaciones. Por su amplitud se extiende su detalle a tres capítulos, reservándose este primero (capítulo 7) a los aspectos más estratégicos del mismo, destinándose el siguiente capítulo (capítulo 8) a abordar el estudio de dos instrumentos de planificación, de programación y de control de las decisiones y de las actividades. Por último se dedica un tercer capítulo (capítulo 9) a los aspectos más tácticos y operativos. En particular el capítulo siete analiza la primera decisión: producir o comprar, revisa los objetivos y principales tipos de decisiones de la dirección de la producción e introduce las nociones fundamentales sobre los costes de producción, productividad, calidad, procesos de producción, capacidad de las instalaciones o localización de las mismas. Como indicamos, el capítulo ocho se ocupa de la programación lineal y el método PERT como instrumentos de Investigación Operativa útiles para la planificación, la programación y el control de proyectos productivos complejos. Son herramientas profusamente empleadas en el ámbito económico de la ingeniería, pero también de amplia utilización en la empresa en general. Finaliza el capítulo nueve el estudio de producción y operaciones, analizando los aspectos principales de la gestión de inventario y los diferentes niveles de planificación de la empresa en el área de producción dependiendo del horizonte temporal que se tenga en cuenta: largo, medio y corto plazo. Por último, en el capítulo diez de este manual revisaremos los conceptos de transformación digital e innovación como elementos esenciales y de plena actualidad ligado al cambio inherente al devenir empresarial. Respecto a la transformación digital entenderemos en que consiste, las razones de su impulso (especialmente en el ámbito europeo) y cómo la abordan las empresas. Respecto a la innovación, estudiaremos mejor el concepto y su evolución, discutiremos sus tipos y abundaremos en la mejor forma de gestionar y administrar la innovación en la empresa, así como aspectos básicos de la innovación tecnológica, el I+D, la innovación en colaboración, y la innovación abierta. Esperamos que este manual sirva a

todos nuestros estudiantes, y a cualquier lector interesado, a aventurarse en el fascinante estudio de la gestión y administración de empresas. Y si, más allá de la superación de una asignatura, les resulta de utilidad práctica, el esfuerzo de preparación de este libro habrá merecido la pena. Julio Navarro Marco (coordinador) Madrid. Junio 2022

Fundamentos de programación Fundamentos de programación La estructura de esta nueva edición es similar a las anteriores, actualizada y con un énfasis en los lenguajes C, C++ y Java. Incluye la versión 2.0 del lenguaje algorítmico UPSAM utilizado en las primeras ediciones con nombres 1.0 y 1.1. Describe con gran cantidad de ejemplos y ejercicios las herramientas de programación más utilizadas en el aprendizaje de la informática, como los diagramas de flujo. Asimismo, incluye un curso completo de diseño y construcción de algoritmos. Dedica una parte completa al estudio de las estructuras de datos fundamentales estáticas (arrays y registros) y dinámicas (listas, pilas, colas, árboles y grafos). Incluye un capítulo sobre recursividad como herramienta para resolver problemas complejos. Una de las partes está dedicada al paradigma orientado a objetos, con conceptos básicos y avanzados, diseño y construcción de clases y relaciones fundamentales de agregación, generalización y herencia. A lo largo de todo el libro se incluyen reglas de sintaxis para la conversión de los programas escritos en pseudocódigo a los códigos fuentes de Java, C#, C, C++, Visual Basic/VB.NET, Fortran o Pascal. Fundamentos de programación INDICE: 1. Algoritmos y programas. 2. La resolución de problemas con computadora y las herramientas de programación. 3. Estructura general de un programa. 4. Introducción a la programación estructurada. 5. Programación modular: procedimientos y funciones. 6. Arrays y registros. 7. Cadenas de caracteres. 8. Archivos de texto. 9. Archivos binarios. 10. Ordenación, búqueda y mezcla interna. 11. Ordenación, búqueda y mezcla externa. 12. Listas, pilas y colas. 13.... Etc. Fundamentos de programación Learn Python in a Weekend LEARN PYTHON IN THE FASTEST AND EASIEST WAY Learn Python in a weekend offers you a learning method that will allow you to learn Python in a short period of time, specifically in a weekend! Our experience has demonstrated us that the best way to learn is to do it while having fun and with a methodology that will teach you progressively all the concepts you need to know. In the first part of the book you will find an explanation of the programming language along with an introduction to the programming environment. In the second part

of the book you will find a total of 100 exercises of progressive difficulty in which, in addition to guiding you step by step, we explain all the theoretical concepts of programming that you need to know to be able to carry them out. The book contains downloadable material! INDEX 1. Introduction 2.- What do I need to start? 3.- Learning process 4.- Python 5.- Development environment 6.- Handling of messages on the screen 7.- Use of basic data types 8.- Control of the flow of a program 9.- Loops 10.- Project 11.- Functions 12.- Project 2 13.- Basic object-oriented programming 14.- Project 3 15.- Advanced object-oriented programming 16.- Working with files 17.- Exception control 18.- Project 4 19.- Final Project 20.- Annexes Aprendiendo C Segunda Edición del tratado de la teoría general de sistemas orientada hacia la ingeniería de sistemas. Constituye una obra didáctica de calidad sobre materias que hoy en día no son del dominio común, pero que cada vez se harán más indispensable como complemento necesario de la enseñanza básica superior y su proyección a la vida comunitaria, vale decir al ámbito profesional, bancario, empresarial y, por supuesto, universitario. TABLA DE CONTENIDO 1. BASES SOBRE LA TEORÍA GENERAL DE SISTEMAS (EL ENFOQUE REDUCCIONISTA. EL ENFOQUE DE LA TEORÍA GENERAL DE SISTEMAS. ENFOQUES DEL ARTE DE RESOLVER PROBLEMAS.) 2. FUNDAMENTOS DE SISTEMAS (DEFINICIONES BÁSICAS. ELEMENTOS DE UN SISTEMA. ENTROPIA EN LOS SISTEMAS ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS CONTROL DE SISTEMAS) 3. DINÁMICA DE SISTEMAS 4. CONSTRUCCIÓN DE MODELOS INFORMÁTICOS 5. CONSTRUCCIÓN DE MODELOS INFORMÁTICOS CONCURRENTES 6. CONSTRUCCIÓN DE MODELOS INFORMÁTICOS CLIENTE SERVIDOR 7. DE DINÁMICA DE SISTEMAS A UML