
Introduzione A Python Con E Book Con Espansione Online

Thank you unquestionably much for downloading **Introduzione A Python Con E Book Con Espansione Online**. Maybe you have knowledge that, people have see numerous time for their favorite books in imitation of this Introduzione A Python Con E Book Con Espansione Online, but stop up in harmful downloads.

Rather than enjoying a good PDF with a mug of coffee in the afternoon, otherwise they juggled as soon as some harmful virus inside their computer. **Introduzione A Python Con E Book Con Espansione Online** is nearby in our digital library an online entrance to it is set as public fittingly you can download it instantly. Our digital library saves in merged countries, allowing you to get the most less latency epoch to download any of our books in the same way as this one. Merely said, the **Introduzione A Python Con E Book Con Espansione Online** is universally compatible in the manner of any devices to read.



Data Science Manuale Italiano – Advanced Machine Learning e Deployment Independently Published

Python è un linguaggio di programmazione potente, facile da imparare e divertente da usare. I libri sulla programmazione in Python per o possono essere noiosi, il che non diverte nessuno. Questo libro porta i ragazzi (e i loro genitori) nel meraviglioso mondo della programmazione. Jason R. Briggs vi guida attraverso le basi, facendovi sperimentare speciali (e divertenti) programmi di esempio in cui compaiono mostri orrendi, agenti segreti, corvi dediti al furto e altro ancora. Tutti i termini tecnici sono chiaramente definiti quando introdotti per la prima volta; il codice è colorato, sezionato e spiegato; numerosi rompicapo mettono in moto la mente e rafforzano la comprensione; le illustrazioni a colori, presenti in tutto il libro,

mantengono alta l'attenzione. Alla fine del libro, avrete programmato due giochi: un clone del famoso Pong e "L'avventurosa fuga di Mr. Stick Man", un gioco di piattaforma con salti e animazione. Questa seconda edizione è stata rivista e aggiornata in funzione delle pratiche di programmazione di Python 3 e comprende nuovi rompicapo per ispirarvi e due nuove appendici che sono guide ai moduli interni di Python e alla risoluzione dei problemi del codice, rispettivamente. Python - programmazione passo dopo passo Apogeo Editore

La data science è una materia in rapida evoluzione le cui applicazioni spaziano in ambiti diversi della nostra vita. Questo libro insegna a trasformare database caotici e dati non strutturati in dataset omogenei e ordinati attraverso l'impiego degli strumenti essenziali del linguaggio Python per il data mining, il machine learning, la network analysis e l'elaborazione del linguaggio naturale. Il lettore impara ad acquisire dati numerici e testuali eterogenei da fonti diverse come semplici file

locali, database e il Web. Scopri come ripulirli e normalizzarli. Lavora su basi di dati SQL e NoSQL, applica strumenti per la rappresentazione grafica e scopre i modelli di analisi statistiche e predittive più utilizzati nel campo del machine learning. Una lettura dedicata a studenti e docenti, ai professionisti alle prime armi e agli sviluppatori in cerca di una guida di riferimento. I requisiti fondamentali sono una normale esperienza di programmazione in Python e un ambiente di sviluppo con installata la versione 3.3 (o superiore) del linguaggio oltre ai moduli e alle librerie specifiche indicate nel testo.

Raspberry PI HOEPLI EDITORE

Grazie a questo libro, facilissimo e ricco di pratiche esercitazioni, apprenderai, in poco tempo e con il minimo sforzo, le basi della programmazione in Python, uno dei migliori linguaggi per iniziare a programmare. Python, infatti, è un linguaggio molto semplice da apprendere ed eseguire ed è adatto a qualsiasi scopo di programmazione (siti web, software, analisi di dati, intelligenza artificiale, calcoli scientifici, ecc.). Leggendo questo libro, dunque, seguirai un corso di Python base che, passo dopo passo, ti spiegherà trucchi e segreti per diventare un vero programmatore. Una curiosità: il nome Python venne dato in onore del gruppo di comici inglesi "Monty Python", perché questo linguaggio di programmazione è stato concepito per risultare facile, rapido e divertente. Parti da zero e ti

mancano le basi? Non preoccuparti, questo manuale è pensato proprio per te che sai appena accendere il computer. Partiremo, infatti, dalle nozioni basilari, con un linguaggio semplice e alla portata di tutti. Dimentica i noiosi classici libri di programmazione, pesanti e ostici anche per gli addetti ai lavori. Questo libro è il contrario: vuole farti imparare il linguaggio di programmazione Python in modo divertente e stimolante. Magari questa guida ti piacerà così tanto da spingerti a imparare poi anche gli altri linguaggi di programmazione, chi può dirlo! Ma come tutte le cose, bisogna sempre partire dal primo passo, per cui ti auguro in bocca al lupo e un fantastico apprendimento del linguaggio Python!

Python per Principianti HOEPLI EDITORE

Questa opera segue il curriculum 2021 della Association for Computing Machinery per specialisti in Scienze dei Dati, con l'obiettivo di costituire un "Bignami" della Scienza ed Ingegneria dei Dati e facilitare il percorso di formazione personale a partire da competenze specialistiche in Informatica o Matematica o Statistica per un lettore di lingua madre italiana. Parte di una serie di testi, riepiloga prima di tutto la metodologia di lavoro standard CRISP DM utilizzata in questa opera e in progetti di Scienza dei Dati. Poiché questo testo utilizza Orange per gli aspetti applicativi, ne descrive l'installazione ed i widget. La fase di modellizzazione dei dati viene considerata nell'ottica dell'apprendimento automatico riepilogando i tipi di apprendimento automatico, i tipi di modelli, i tipi di problemi e i tipi di algoritmi. Sono descritti gli aspetti avanzati associati alla modellizzazione quali le funzioni di perdita e di ottimizzazione come la gradient descent, le

tecniche per analizzare le prestazioni dei modelli come il Bootstrapping e la Cross Validation. Vengono analizzati gli scenari di deployment e le più comuni piattaforme, con esempi applicativi. Vengono proposti i meccanismi per automatizzare l'apprendimento automatico e per supportare l'interpretabilità dei modelli e dei risultati come Partial Dependence Plot, Permuted Feature Importance e altre. Gli esercizi sono descritti con Orange e Python con l'uso della libreria Keras/Tensorflow. Il testo è corredato di materiale di supporto ed è possibile scaricare gli esempi in Orange e i dati di prova.

Raspberry PI Tecniche Nuove

Impara a programmare con il linguaggio di programmazione multiplatforma: Python Vorresti imparare a programmare con Python? Ti piacerebbe creare applicazioni web con il linguaggio di programmazione Python, ma non sai da dove iniziare? Stai cercando un manuale pratico, ricco di esempi e codici per diventare subito operativo? Python può essere considerato il linguaggio di programmazione per eccellenza è infatti robusto e multiplatforma e viene utilizzato in diversi ambiti: dalle applicazioni web, ai giochi multimediali alla programmazione di sistema. Grazie a questo libro potrai imparare a programmare con Python. Nei primi capitoli vengono illustrate le basi e le principali funzionalità di tale linguaggio di programmazione. Successivamente vengono spiegati i concetti più complessi come la formattazione dell'output, la gestione dei moduli e dei valori, la realizzazione di espressioni. Un manuale ricco di esempi pratici alla portata di chiunque, che permette di famigliarizzare con tutti gli aspetti fondamentali di Python. Al termine dello studio, il lettore sarà perfettamente in grado di mettere in pratica tutte le competenze in base alle sue specifiche esigenze! Ecco che cosa otterrai da questo libro: Come usare Python e le sue funzionalità Le formule matematiche fondamentali per la programmazione Gli step per programmare con Python La gestione delle variabili La formattazione dell'output La gestione dei moduli e problemi Gli step per usare cicli per eseguire una sequenza di istruzioni Le espressioni e le liste Esempi di codice E molto di più! Con l'aiuto di questo libro, anche i principianti potranno imparare

a programmare con il linguaggio di programmazione del momento! Scopri subito tutte le sue potenzialità e realizza applicazioni web efficienti con Python! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

MANUALE DI PYTHON PER PRINCIPIANTI Michele di Nuzzo

Python per tutti e? scritto per introdurre gli studenti alla programmazione ed allo sviluppo software attraverso la lente dell'esplorazione dei dati. Potete pensare al linguaggio di programmazione Python come lo strumento per risolvere problemi riguardanti i dati irrisolvibili con fogli di calcolo. Python e? un linguaggio semplice da utilizzare e padroneggiare liberamente disponibile per Mac OSX, Windows e Linux. Una volta imparato Python, vi sarà? possibile utilizzarlo nel resto della tua carriera senza la necessità di comprare alcun software. Questo libro e? liberamente scaricabile in vari formati elettronici accompagnato da materiali di supporto per lo studio nel sito www.py4e.com. Il materiale didattico e? disponibile con licenza Creative Commons che vi permette di adattarlo al vostro corso di Python. This is the Italian translation of the popular book, "Python for Everybody: Exploring Data in Python3".

Python Charlie Creative Lab

Impara a programmare con Python! Vorresti imparare a programmare con Python e scoprire tutti i suoi campi di utilizzo? Ti piacerebbe saper gestire i dati all'interno di un'applicazione? Vorresti dare vita ad applicazioni web, ma non sai da dove iniziare? Python è un linguaggio di programmazione utile per la realizzazione di sistemi software complessi. Il suo successo è principalmente dovuto ai suoi molteplici campi di utilizzo. Può infatti essere utilizzato per la creazione di app, giochi multimediali, interfacce grafiche e per la realizzazioni di siti web funzionali. Grazie a questo libro potrai imparare a programmare con Python. Dopo una prima

introduzione che permette di capire i vantaggi di tale linguaggio, verranno spiegati i passaggi della programmazione ad oggetti fino ad arrivare alla spiegazione dettagliata degli argomenti considerati più complessi anche dai programmatori più esperti. Tanti concetti teorici che vengono applicati e sviluppati in programmi completi. Il manuale è valorizzato da esempi di codice, verifiche di preparazione e casi studio che permettono di elaborare strategie di utilizzo e di mettere subito in pratica la teoria studiata. Ecco che cosa otterrai da questo libro: Perché utilizzare Python per programmare La sintassi e i suoi campi di utilizzo I passaggi per la programmazione ad oggetti Manipolare i testi lavorando con le stringhe Gli step per la creazione di liste ed elenchi La realizzazione di dizionari per associare insieme di valori Come leggere e scrivere clip audio, documenti excel, messaggi di posta elettronica Funzioni, moduli e classi Come gestire possibili errori Esercizi pratici e verifiche di apprendimento E molto di più! Grazie alla sua versatilità, semplicità, potenza e molteplicità di utilizzo, Python è divenuto uno dei linguaggi più diffusi e usati nel mondo dell'informatica e della programmazione. Scopri subito i suoi segreti e impara a programmare! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Pythonista per eccellenza La collezione informatica

Programma e crea applicazioni web con il linguaggio di programmazione Python Vorresti scoprire tutte le funzioni del linguaggio di programmazione Python? Ti piacerebbe scoprire come gestire i dati all'interno di un'applicazione? Vorresti dare vita ad applicazioni web funzionali e di successo? Python è uno dei linguaggi di programmazione più utilizzati, questo perché permette di sviluppare sistemi molto complessi ma nello

stesso tempo funzionali e di successo. Grazie a questo libro potrai imparare a programmare con Python. Nei primi capitoli vengono trattati gli aspetti generali di tale linguaggio di programmazione e le sue principali funzioni, via via che ci si inoltra nella lettura si trattano le funzioni più complesse come la gestione dei valori, il metodo per l'utilizzo di cicli, raccolte di dati e tutte le fasi per il processo di creazione di un programma. Con un linguaggio semplice, dettagliato e i tanti esempi pratici, scoprirai tutte le sue funzioni, dalle più semplici alle più complesse. Una parte teorica per scoprire tutte le potenzialità di tale linguaggio di programmazione, bilanciata da tanti esempi pratici ed esercizi per imparare a padroneggiare al meglio tutti i concetti. Ecco che cosa otterrai da questo libro: Che cosa è un linguaggio di programmazione Le versioni e come fare per installare Python Le fasi per il processo di creazione di un programma Gli elementi di un programma Come assegnare valori Gli step per usare cicli per eseguire una sequenza di istruzioni I passaggi per modificare, aggiungere e rimuovere gli elementi E molto di più! Con le sue innumerevoli funzioni e potenzialità, Python è uno dei linguaggi di programmazione più usati al momento. Proprio per questo motivo è fondamentale scoprire tutti i segreti di tale linguaggio di programmazione! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

[Data Science con Python](#) HOEPLI EDITORE

Imparare a programmare è fondamentale per restare al passo coi tempi, aumentando le opportunità che la vita ha da offrirti. Che tu sia un appassionato di tecnologia, uno studente intraprendente o un imprenditore, scegliendo di imparare Python stai facendo la scelta giusta. Sviluppo Web? Intelligenza Artificiale? Automazione e IoT? Python è tutto questo, e tanto altro!

[Python pratico](#) Independently Published

Benvenuti nel mondo della programmazione per computer! Sei pronto a vedere dei risultati in una settimana? Imparare a scrivere programmi per computer usando diversi linguaggi può essere fonte di enorme

soddisfazione. Se ti approccerai positivamente a questa guida ti si aprirà un nuovo mondo. L'obiettivo del libro è quello di introdurvi ai concetti base, anche se si sta partendo da zero. Sappiamo che, per un principiante, la pianificazione e la realizzazione di un software può sembrare qualcosa di spaventoso e inarrivabile. Questa guida ti aiuterà ad apprendere e comprendere i fondamenti di alcuni linguaggi di programmazione. Inoltre, imparerai che la programmazione del computer non riguarda solo la codifica. Riguarda anche la creazione di algoritmi, il lavoro sulle scadenze, la comunicazione con il database e il debug, ecc. Questi argomenti nel libro verranno trattati in un modo semplice ed esaustivo. Inoltre, questa guida non contiene solo teoria, ma include esempi che mostrano del codice in azione. In questi due libri troverai: Primo libro Nozioni di base sulla programmazione del computer C C ++ C # SQL Python Il secondo libro sarà dedicato allo studio e alla comprensione del linguaggio Python. Forse non tutti sanno che Python è il linguaggio di programmazione più utilizzato nel mondo. La sua struttura del codice è semplice e allo stesso tempo professionale ed è perfetto per iniziare ma anche estremamente potente e versatile. Questa parte si concentrerà su quanto segue: Caratteristiche uniche della programmazione Python Compilatori, IDE e Text EDITOR Variabili, operatori e tipi di dati di Python Espressioni regolari, dichiarazioni di espressioni, cicli in Python Funzioni Python e gestione dei file Concetti di OOP in Python Moduli, eccezioni e array in Python Librerie in Python Imparerai a progettare software di alto livello, pulito e ordinato. Troverai esempi di facile comprensione e dozzine di tecniche utili che ti aiuteranno a programmare quasi come un professionista. Questa raccolta può far risparmiare molto tempo, risorse ed energia a te che vuoi imparare a programmare. Non aspettare oltre, acquista ora la tua guida alla programmazione!

Concetti di informatica e fondamenti di Python Apogeo Editore

Ottieni un'introduzione completa e approfondita al linguaggio Python di base con questo libro pratico. Questo libro ad accesso aperto fornisce una prima introduzione alla programmazione per applicazioni scientifiche e informatiche utilizzando il linguaggio di programmazione Python.

Introduzione alla programmazione con Python. Dal pensiero computazionale al machine learning HOEPLI EDITORE

In un mondo in cui compiti complessi e ripetitivi possono essere svolti da automi con estrema precisione ed efficienza, la programmazione di robot è un tema più che mai attuale. Questo libro mostra come l'utilizzo combinato di Raspberry Pi e Python possa essere un ottimo punto di partenza per avventurarsi in questo mondo. Si comincia introducendo le basi della robotica e da qui si passa velocemente alla progettazione e realizzazione di un primo robot controllato da remoto. Quindi si procede aggiungendo funzionalità e controlli, sensori e sistemi per rilevare dati, motori, servomotori e fotocamere, per passare infine alla scrittura del codice che permette al robot di svolgere alcuni compiti e agire in autonomia grazie a funzioni di intelligenza artificiale di base. Una guida passo-passo corredata da immagini ed esempi, adatta non solo a chi desidera applicare le proprie competenze software a un progetto hardware, ma anche agli appassionati con conoscenze base di programmazione che vogliono imparare a progettare, costruire e programmare robot.

Python Apogeo Editore

Il pensiero computazionale e la programmazione informatica sono sempre più importanti per la formazione fin dalla scuola primaria. Python è un elemento cardine di questa rivoluzione pedagogica ed è presente in molti programmi didattici, governativi e non. Questo manuale si rivolge a tutti quelli che vogliono imparare a programmare con Python. L'impostazione è basata sull'imparare facendo e divertendosi, ovvero dando largo spazio

a progetti ludici e creativi. Ogni argomento è presentato come un problema da risolvere di cui viene fornita una soluzione sotto forma di codice Python che viene quindi esaminato per comprenderne il funzionamento. Diversi temi sono trattati più volte ma in contesti sempre diversi per stimolare il pensiero creativo. Tutti i programmi presentati nel testo sono scaricabili online, pronti a essere eseguiti ma anche manipolati e riutilizzati a piacimento.

Python 3 HOW2 Edizioni

National Geographic Learning brings the world to your classroom with Life, a six-level integrated-skills series featuring content from National Geographic presented through stunning images, text, and video. Learners will strengthen their existing global connections while learning the English skills needed for communication in the 21st century. To encourage a generation of informed decision-makers, Life prepares learners to think critically while teaching the English skills needed communicate effectively. A practical, competency-based syllabus helps learners in their development of grammar, vocabulary, functions, pronunciation and skills through appropriate communicative tasks. Real life lessons model and practice everyday functions, preparing learners to use language in the real world. National Geographic video in each unit allows teachers to bring lessons to life. Information-rich topics and a carefully designed critical thinking syllabus challenges learners to understand texts at a deeper level. Vocabulary is introduced thematically, with additional emphasis on key words and word building in Word focus and Word building sections.

Machine learning for dummies Edizioni

LSWR

Nota bene: Questo libro si manterrà sempre aggiornato con nuovi contenuti tramite Google Play Libri (gli aggiornamenti verranno scaricati automaticamente) o dal sito e di conseguenza, man mano che la quantità di contenuti aumenta, anche il prezzo salirà!! Perciò non farti scappare questa occasione!! Molti utenti del web che utilizzano quotidianamente il PC, non

conoscono cosa si celi dietro alle applicazioni di tutti i giorni, non sanno quanto lavoro c'è dietro ad un software e da cosa possa essere costruita. Python è lo strumento che useremo (e che usano molti sviluppatori) per creare le nostre app.

Questo corso non solo vi farà imparare a programmare applicazioni in Python 3, ma anche comprendere il lavoro necessario per la realizzazione del proprio progetto.

L'autore è uno studente, che attualmente sta imparando Python 3, perciò con questo e-book voglio, non solo ripassare gli argomenti trattati, ma anche aiutare altri potenziali e futuri sviluppatori con questo linguaggio di programmazione attraverso esempi, esercizi e una grafica simpatica.

Numero pagine: 36
Contenuto: Premessa
Come è strutturato l'e-book? Modulo 1 – Le basi e i tipi di dati Capitolo 1 – Introduzione a Python 1.1 – Cosa è Python? 1.1.1 – Differenze tra Python 2.x e Python 3.x 1.2 – Scarichiamo e Installiamo Python 1.2.1 – Verificare architettura PC Capitolo 2 – Primi passi con Python 2.1 – Uso della shell e i suoi comandi 2.1.1 - COMANDI NELLA SHELL DI PYTHON 2.2 – Funzioni di base 2.2.1 – Stampa (Funzione print) 2.2.2 – Input 2.3 – Variabili 2.3.1 – Tipi di variabili 2.3.2 – Operatori 2.3.3 – Tanti tipi di input 2.3.4 – Conversione di variabili da un tipo ad un altro Esercizi Capitolo 2 Capitolo 3 – Strutture di controllo e di iterazione elementari 3.1 – Strutture di controllo: if, elif e else 3.1.1 – IF 3.1.2 – ELSE 3.2 – Struttura di iterazione: while 3.2.1 – Break e Continue 3.3 – Invertiamo il while: Do-While Esercizi Capitolo 3 Capitolo 4 – Definire e importare funzioni 4.1 – Definire le funzioni: Riutilizziamo il codice 4.1.1 – La funzione return: Restituiamo i valori 4.1.2 – Definizione di una funzione

temporanea: il comando pass 4.2 – Importare i moduli e le funzioni già scritte Esercizi Capitolo 4 Capitolo 5 – Le stringhe 5.0 - Differenza tra funzioni e metodi 5.1 – Funzioni e metodi utili per lavorare con le stringhe 5.1.1 - Funzioni 5.1.2 – Metodi Esercizi Capitolo 5 Capitolo 6 – Nuovi tipi di dati 6.1 – Le liste: creiamo degli elenchi 6.1.1 – Metodi delle liste 6.1.2 – Le liste annidate: liste dentro liste 6.2 – Nuova struttura iterativa: cicli for 6.2.1 – La funzione range: liste di numeri in sequenza 6.3 – Le tuple: un tipo di dato immutabile 6.3.1 – La funzione Enumerate: gestire posizione e elemento contemporaneamente 6.4 – I dizionari: coppie di dati 6.4.1 – Metodi sui dizionari Esercizi Capitolo 6 Capitolo 7 – Lavorare con i file in Python 7.1 – Lettura di un file di testo 7.2 – Scrittura e aggiunta di testo ad un file Esercizi capitolo 7 Test finale modulo 1 Modulo 2 - Dalla Shell alle interfacce grafiche Capitolo 8 – La grafica in Python 8.0 - Che cosa si intende per grafica in informatica? Alcuni esempi di programmi costruiti con Tkinter 8.1 – La libreria Tkinter e le finestre 8.2 – Widget e Frame 8.2.1 – I metodi pack e grid: aggiungiamo i widget alla finestra! 8.2.2 – Il nostro primo widget: Label - Etichetta 8.2.3 – Etichette e immagini. 8.3 – Pulsanti e azioni 8.3.1 – Lambda: Le funzioni lineari 8.x – Risorse esterne utili e approfondimenti

INFORMAZIONI IMPORTANTI Questo prodotto è protetto da Copyright, perciò è vietato effettuare copie del libro, venderlo o condividerlo senza aver menzionato l'autore e il link a questo sito. L'ebook è acquistabile solamente da Google Play Libri.

REGISTRO MODIFICHE In fondo alla descrizione, nella pagina <https://books.maicol07.tk/prodotto/pythonista-per-eccellenza/>

Python Apogeo Editore

Django è un framework open source scritto in Python usato per creare applicazioni web. Pragmatico, veloce ed elegante, viene utilizzato per lo sviluppo di progetti sia su piccola sia su vasta scala. Questa guida pratica e ricca di esempi illustra le potenzialità di Django e insegna a utilizzarlo. Si parte dall'installazione e dalla configurazione per passare poi all'attività di sviluppo vera e propria attraverso gli strumenti messi a disposizione per lavorare su viste, template, URL e query, per terminare con le modalità per migliorare e aggiungere funzionalità all'applicazione. Una lettura aggiornata alla versione 5, adatta a programmatori con una conoscenza base di Python che vogliono sfruttare la potenza di Django per ridurre i tempi di sviluppo e migliorare la qualità delle applicazioni web.

Python Per principianti National Geographic Learning

Sei alla ricerca di un corso intensivo su Python e vorresti realizzare facilmente il tuo primo progetto da zero in pochissimo tempo? Sei alla costante ricerca di informazioni sui social network (come i gruppi FB) e non sai da dove cominciare con la programmazione Python? Se è così, continua a leggere! Python è oggi spesso utilizzato nella scienza dei dati perché è un linguaggio di programmazione maturo che possiede eccellenti proprietà per i programmatori principianti. Alcune delle proprietà più importanti sono la facilità di lettura della password, la soppressione dei delimitatori opzionali, la scrittura dinamica e l'uso della memoria dinamica. La scienza dei dati utilizza strategie scientifiche per elaborare i dati e separare le informazioni da essi. Si allontana da un'idea simile a quella di Big Data e Data Mining. Richiede attrezzature innovative insieme a calcoli e programmazioni utili per affrontare i problemi dei dati o per elaborare i dati per trarne un apprendimento sostanziale. I miglioramenti e le ricerche estremamente utili nel mondo dell'informatica e della tecnologia hanno aumentato l'importanza dei suoi concetti più basilari ed essenziali sotto mille aspetti. Questa nozione di principio è ciò

a cui ci riferiamo continuamente come dati, e i dati sono l'unica cosa che apre la strada a tutto il mondo. Le più grandi organizzazioni e aziende del mondo hanno costruito la loro creazione e le loro filosofie e determinano una parte unica del loro stipendio attraverso i dati. Il valore e l'importanza dei dati possono essere compresi con la semplice certezza che un centro di archiviazione/distribuzione dati legittimo è un milione di volte più redditizio della miniera d'oro puro del mondo avanzato. Tuttavia, apprendere tutte le competenze necessarie per padroneggiare la scienza dei dati e l'apprendimento automatico potrebbe essere sicuramente impegnativo. Ma non preoccuparti: in questa Guida completa ho condensato tutte le conoscenze necessarie in modo semplice e pratico. Grazie al suo approccio rivoluzionario e sistematico, le tue competenze saliranno alle stelle, indipendentemente dalla vostra precedente esperienza, con le migliori tecniche per manipolare ed elaborare gli insiemi di dati, imparare in profondità i principi della programmazione Python e le loro applicazioni nel mondo reale. In questo libro sarai pronto a scoprire: - Come muovere i primi passi nel mondo di "Python". Ti spiegherò, con immagini facili da seguire, come installare esattamente Python sui sistemi Mac OS X, Windows e Linux. - Come impostare facilmente il tuo primo progetto di Data Science da zero con Python in meno di 7 giorni. - Codici pratici ed esercizi per utilizzare Python. Ti spiegherò il processo passo-passo per creare giochi come: "magic 8 ball" e "hangman game". - Come funzionano gli algoritmi di regressione utilizzati nella scienza dei dati e quali sono i migliori consigli e trucchi per lavorarci. - Come viene utilizzata la libreria Scikit-Learn nello sviluppo di un algoritmo di apprendimento automatico. - E molto altro ancora! Anche se sei ancora un principiante che non sa come iniziare un progetto con Python, questo libro vi darà sicuramente le informazioni giuste per far salire le vostre capacità di programmazione al livello successivo. Prendete la vostra copia oggi stesso facendo clic sul pulsante ACQUISTA ORA in cima alla pagina!

[Python per Studenti](#) Apogeo Editore
La guida completa per tutti coloro che conoscono le basi di Python e desiderano diventare degli sviluppatori esperti. Il libro non contiene solo una serie di consigli per scrivere codice corretto, ma spiega tutto quanto occorre sapere in merito alla riga di comando e ad altri strumenti professionali, come formattatori di codice, type checker, linter e controllo di versione. Sweigart illustra le best practice per impostare il proprio ambiente di sviluppo, insegna come scegliere un nome adeguato per le variabili, migliorando la leggibilità del codice, e passa quindi alla documentazione, all'organizzazione, alla misurazione delle performance, alla programmazione a oggetti fino all'analisi della complessità computazionale. L'acquisizione di queste competenze avanzate permette ai programmatori di potenziare le proprie capacità, non solo in Python, ma in qualsiasi altro linguaggio.

[Facili Apprendimento Python 3](#) Apogeo Editore
Python è un potente linguaggio di programmazione. Python facile da imparare e divertente da usare! Questo libro dà vita a Python e le illustrazioni stravaganti a colori mantengono le cose sul lato più leggero. imparerai come organizzare la programmazione orientata agli oggetti e riutilizzare il codice con funzioni e metodi di classe, utilizzare strutture di controllo come loop e istruzioni condizionali, disegnare forme e modelli con Python e creare giochi, animazioni e grafica con Canvas. In poco tempo, puoi imparare a usare Python insieme per progettare e sviluppare. Utilizzando un approccio semplice e graduale, ogni lezione di questo libro si basa su quelle precedenti, consentendoti di apprendere gli elementi essenziali da zero. Istruzioni chiare ed esempi pratici e pratici mostrano come utilizzare Python 3 per creare applicazioni e giochi personalizzati. Semplice è l'inizio della saggezza. Dall'essenza della pratica, questo libro spiega brevemente il concetto e coltiva vividamente l'interesse per la programmazione. Lo

imparerai facilmente e velocemente.

Python Independently Published

Programma e crea applicazioni web con il linguaggio Python Vorresti scoprire tutte le funzioni di Python? Ti piacerebbe scoprire come gestire i dati all'interno di un'applicazione? Vorresti creare applicazioni web robuste e funzionali?

Python è uno dei linguaggi di programmazione più utilizzati. Un sistema semplice ed elegante che permette di sviluppare sistemi molto complessi ma nello stesso tempo funzionali e di successo. Grazie a questo libro potrai imparare a programmare con Python. I primi capitoli del testo trattano la parte generale di tale linguaggio di programmazione e le sue principali funzioni, via via che ci si inoltra nella lettura si trattano le funzioni più complesse come la gestione delle variabili e le loro modifiche, il metodo per la creazione di liste, raccolte di dati e tutti i passaggi utili per la realizzazione di applicazioni web dinamiche e di successo. Una parte teoria per scoprire tutte le potenzialità di tale linguaggio di programmazione, bilanciata da tanti esempi pratici ed esercizi per imparare a padroneggiare al meglio tutti i concetti. Ecco che cosa otterrai da questo libro: Che cosa è il linguaggio di programmazione Python Le parole chiave di Python Cosa sono le variabili e come modificarle Gli operatori e le espressioni If e Else Come automatizzare attività ripetitive I cicli e le sezioni I passaggi per creare liste I dizionari E molto di più! Con le sue numerose funzioni e potenzialità, Python è uno dei linguaggi più famosi e multiplatforma. Proprio per questo motivo è indispensabile scoprire tutti i segreti di tale linguaggio di programmazione! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!